

1. Kalno papėdėje pirmakursis (-ė) meta akmenį link kalno viršūnės greičiu  $v$ . Kokių kampų su horizontu reikia mesti akmenį, kad šis nukristų toliausiai? Kalno šlaito kampas  $\alpha$ .

Sprendimas:

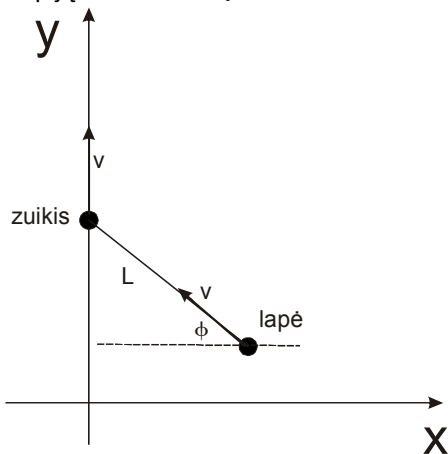
<p>Tegul <math>x</math> ašis būna išilgai kalno šlaito, o <math>y</math> ašis statmena jam. Akmuo metamas kampu <math>\varphi</math> su kalno šlaitu. Laisvo kritimo pagreitis išskaidomas į <math>g_x</math> ir <math>g_y</math> komponentes. Užrašius akmens judėjimo lygtis rasime akmens skridimo laiką bei nuotolį nuo metimo taško.</p>	$\begin{cases} x = v_x t + \frac{1}{2} g_x t^2 \\ y = v_y t + \frac{1}{2} g_y t^2 \end{cases}$ $g_x = -g \sin \alpha, g_y = -g \cos \alpha$ $v_x = v \cos \varphi, v_y = v \sin \varphi$ $\begin{cases} l = vt \cos \varphi - \frac{1}{2} g t^2 \sin \alpha \\ 0 = vt \sin \varphi - \frac{1}{2} g t^2 \cos \alpha \rightarrow t = \frac{2v \sin \varphi}{g \cos \alpha} \end{cases}$ $l = \frac{2v^2}{g \cos^2 \alpha} (\sin \varphi \cos \varphi \cos \alpha - \sin^2 \varphi \sin \alpha)$ $\frac{\partial l}{\partial \varphi} = 0 \rightarrow \operatorname{tg} 2\varphi = \operatorname{ctg} \alpha,$ $\operatorname{tg} 2\varphi = \operatorname{tg} \left( \frac{\pi}{2} + \alpha \right)$ $\varphi = \frac{\pi}{4} + \frac{\alpha}{2}$
---	---

2. Lapė pamato zuikį, tupintį atstumu  $L_0$  nuo jos. Zuikis irgi pastebi lapę ir pradeda greičiu  $v$  šuoliuoti kryptimi, statmena pradinei tiesei, jungusiai lapę ir zuikį. Lapė gali bėgti didžiausiu greičiu  $v$  ir bėga visą laiką tiesiai į zuikį. Ar pagaus lapė zuikį? Kokių atstumu lapė prisitartins prie zuikio?

Sprendimas

<p>Suraskime kaip greitai kinta atstumas tarp lapės ir zuikio išilgai <math>x</math> ir <math>y</math> ašių. Priklausomybė gana sudėtinga, nes einant laikui kinta ir kampas <math>\phi</math>.</p> <p>Pabandykite panagrinėti kaip kinta atstumas nuo zuikio iki lapės t.y. atsižvelkime, kad atstumas kinta atstumo <math>L</math> dydis ir "kryptis". Perėję į zuikio atskaitos sistemą, gausime tokius sąryšius:</p> <p>Priklausomybė ne ką paprastesnė, tačiau galime pastebėti, kad:</p>	$dx = -v \cos \varphi \cdot dt$ $dy = v dt - v \sin \varphi \cdot dt$ $dL_{\parallel} = -v dt + v \cos(90^\circ - \varphi) \cdot dt = -v dt + v \sin \varphi dt,$ $dL_{\perp} = v \sin(90^\circ - \varphi) \cdot dt = v \cos \varphi \cdot dt$ $dy = -dL_{\parallel}$
--	---

Jei lapė zuikio nepagaus, tai po gana ilgo laiko, abu judės išilgai y ašies ir atstumas tarp jų nusistovės  $L_1$



$$\int_0^{L_1} dy = \int_{L_0}^{L_1} -dL_{\parallel}$$

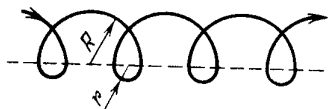
$$L_1 = -(L_1 - L_0)$$

$$L_1 = L_0 / 2$$

3. Kūnas juda pastovaus modulio greičiu trajektorija, sudaryta ir spindulio R ir r pusapskritimių. Koks vidutinis greitis ašimi, pavaizduota brūkšnine linija?

Sprendimas:

Kūno judėjimo trajektoriją galime suskaidyti į lygias dalis, kurių viena atitiktų R spindulio pusapskritimio apėjimą ir r spindulio pusapskritimio apėjimą. Vidutinį greitį išilgai pavaizduotos ašies rasime poslinkį padalinę ir nurodytos trajektorijos dalies apėjimo laiko.



Poslinkis:

$$\Delta x = x_1 - x_2 = 2R - 2r = 2(R - r)$$

Kelias:

$$s = \pi R + \pi r = \pi(R + r)$$

Apėjimo laikas:

$$t = \frac{s}{v} = \frac{\pi(R + r)}{v}$$

Vidutinis greitis išilgai ašies:

$$v_x = \frac{\Delta x}{t} = \frac{2v(R - r)}{\pi(R + r)}$$